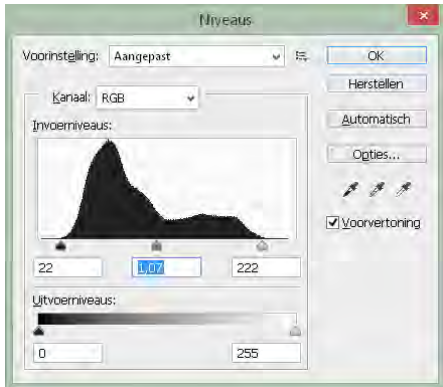


Stier en Duck

Vandaag heb ik maar 1 lange oefening met 2 foto's die zitten hierbij als dat lukt.

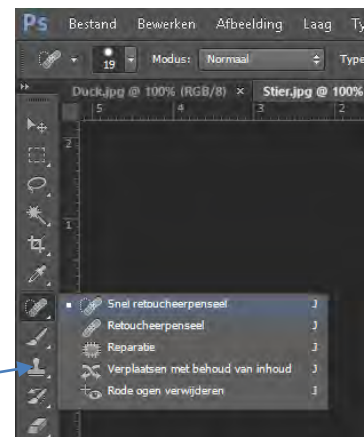
We openen stier.jpg.

Deze foto is een beetje flets. Dat gaan we opknappen met niveaus. Afbeelding, aanpassingen, niveaus. De stukken aan het einde en begin zijn leeg. Die schuiven we dan ook weg.



De driehoekjes naar binnen schuiven. Met het middelste schuifje kunnen we de belichting nog een beetje aanpassen. We hebben nu een briljantere foto. Op OK klikken om het venster te sluiten.

Je ziet dat deze stier achter prikkeldraad staat en op de achtergrond nog een stiertje. Dit wil ik weg hebben. Dat doen we met het Pleistertje en dan snel retoucheer penseel. We maken de grote van de kast dubbel zo groot als de prikkeldraad dik is.



Dit doen we met de [] rechte haken.

Ne slepen we over de prikkeldraad eerste een klein stukje om te kijken hoe het werkt. Als het goed is verdwijnt de prikkeldraad als we de muisknop loslaten.

Zo halen we allebei de prikkeldraden weg.

Probeer nu zelf de rechts de takken weg te halen door de cursor groter of kleiner te maken kun je bepalen of het goed werkt.

Nu de stier die rechts boven de kop van de stier staat nog laten

verdwijnen. Dit doen we met het Kloons stempeltje. We gaan een stukje van het stiertje af staan en drukken de alt-toets in en klikken. Nu schilderen we over het stiertje. Als het niet mooi is pakken we een ander stuk met de alt-toets. Je ziet dat het stuk wat we gekozen hebben op de plaats van de stier ingevuld wordt. Even experimenteren om een mooi resultaat te krijgen.

Nu gaan we het venster stijlen aanzetten. In het menu venster zetten we een vinkje voor stijlen.

Rechts komt dan het venster stijlen te staan.

Nu zetten we een nieuwe laag boven onze stier. Dat doe je rechts onder met het vierkantje met het omgevouwen hoekje.

Deze laag vullen we met wit. De kleur wit kiezen en dan met het emmertje een keer klikken in de laag. Alles is nu wit en de stier is niet meer te zien. Nu laten we een stijl los op deze laag.



We pakken de stijl blauw verloop met schuine randen. We klikken hierop en de laag wordt aangepast. Nu pakken we de gum. Links boven het emmertje.

Nu gaan we een rondje uitgummen wat op een spitse punt eindigt. Zoals op volgende pagina.



De kop van de stier moet er door heen komen. Mag ook groter maar de spitse punt is belangrijk. Die gaan we nu gebruiken. We openen de foto duck.jpg.

We halen het wit weg.

Dit doen we met het toverstafje. 4^e Icoontje van boven.

Nu dubbelklikken op de laag en dan oke dit is om het slotje te verwijderen.

Nu klikken we met het toverstafje op het wit en daarna drukken we op delete.

Dit herhalen voor al het wit.

Als we ze allemaal gedaan hebben klikken we in

het menu op selecteren deselecteren. Daarna op verplaats gereedschap en slepen ons kuikentje naar de tab met de stier. We vergroten en verplaatsen hem zo dat het eruitziet zoals hieronder.



Nu moet het nog lijken dat hij uit de foto komt dit doen we door een voetje in de foto te zetten dus achter de blauwe voorgrond. Dit doen we door een stuk van het voetje weg te gummen. Zoals hiernaast.

Nu is het nog leuk om tekst uit te knippen.



We schrijven rechts de tekst Calimero. Met mooie grote letters.

We typen de tekst Calimero en daarna selecteren we met het toverstafje letter voor letter met de Shift toets ingedrukt. Nu zetten we het oogje voor de laag met de tekst uit en selecteren de laag met het uitgeknipt rondje. Nu drukken we op delete. Je ziet dat de tekst nu mooi uitgeknipt wordt met schuine randen. Je ziet er ook de foto nog doorheen.



Groetjes Martien