

Brandende 3D tekst maken.

Open een nieuw bestand van ongeveer 800 bij 600 pixels.

Zet het op zwart.

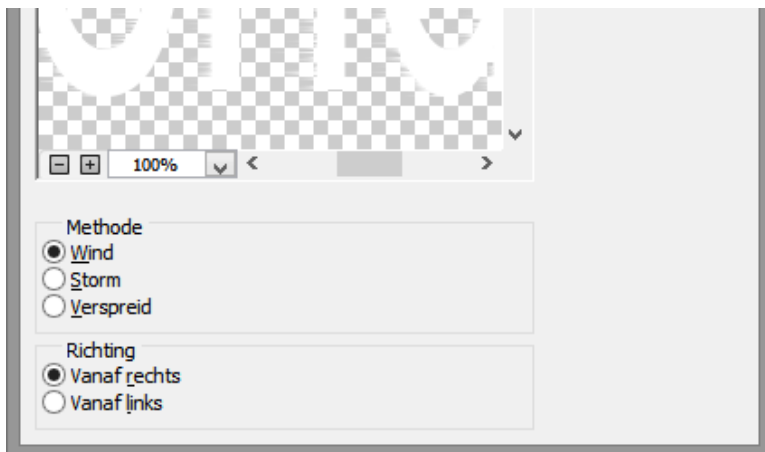
Typ een tekst met het tekst tool (het T icoon links).

Maak deze tekst groot. En wit. Zoals hieronder.



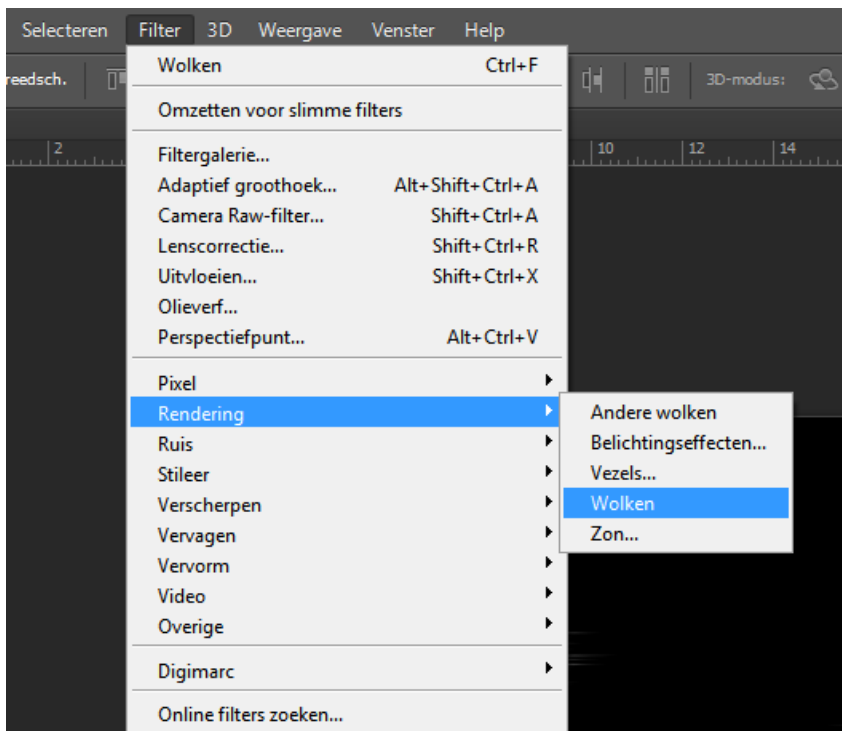
Daarna de tekstlaag omzetten naar pixels. Rechter muisknop op de laag klikken en dan kiezen voor Tekst omzetten naar pixels.

Nu naar het filtermenu en dan kiezen voor Stileer en dan wind. En kiezen in het menu voor vanaf rechts Daarna op CTRL + F drukken. Dan wordt het nog een keer uitgevoerd.



Daarna doen we nog een keer hetzelfde maar dan vanaf links.

Druk op D om de kleur op zwart wit te zetten. Kies de laag achtergrond en haal het slotje eraf. (dubbelklikken op de laag en dan OK)



Ga naar filter en kies Rendering en dan Wolken.

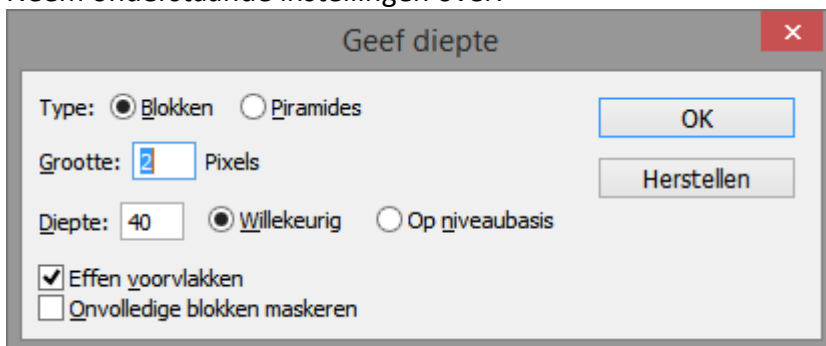
Typ nu de tekst opnieuw met de zelfde grote als de eerste tekst en zet deze boven de eerste tekst.

Nieuwe tekstlaag bovenaan in het lagen menu. Zet de dekking in het lagenmenu op 60%.

Klik met rechts in de laag met de tekst kies weer Tekst omzetten naar pixels.

Ga naar het filtermenu en kies stileer en dan geef diepte.

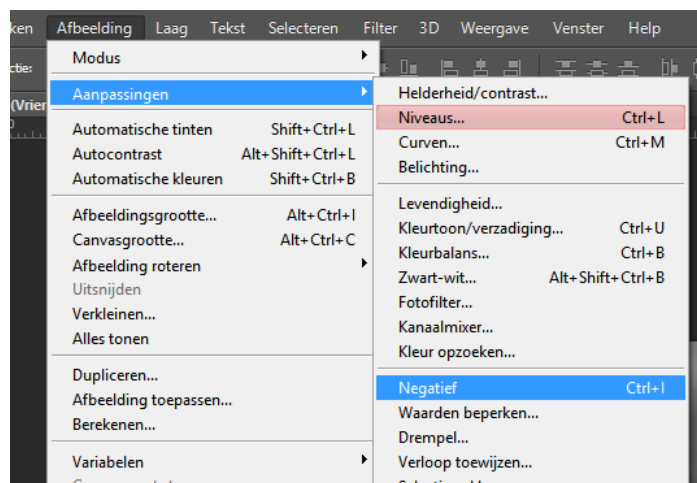
Neem onderstaande instellingen over.



De lagen samenvoegen Een laag maken.

Dan naar menu Afbeelding Aanpassingen

Negatief.



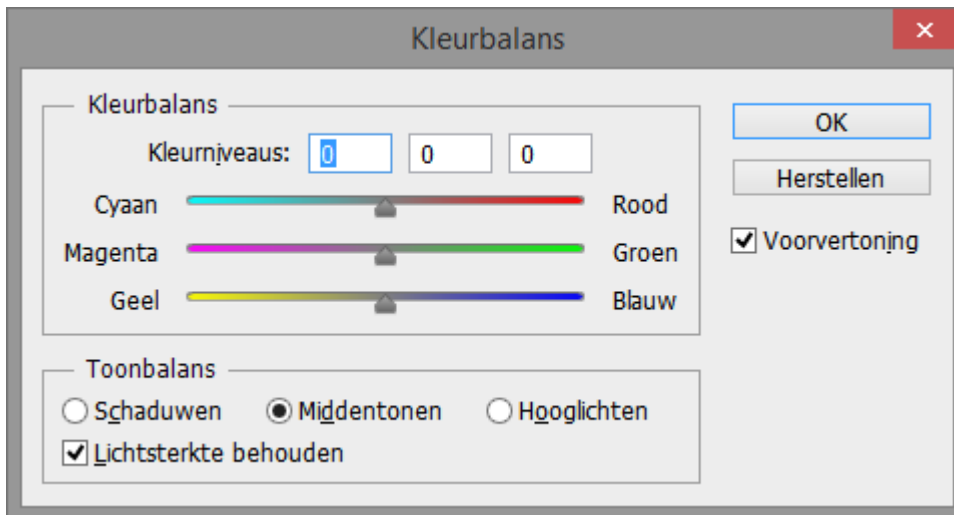
Daarna naar Afbeelding Aanpassingen Kleurbalans.

Dan kiezen we de volgende waarden.

Middentonen + 100 0 -40

Schaduw + 70 0 -70

Hooglichten + 80 0 -40



Nu gaat alles branden en gloeien.



Nu hebben we een brandende tekst.

Succes Martien