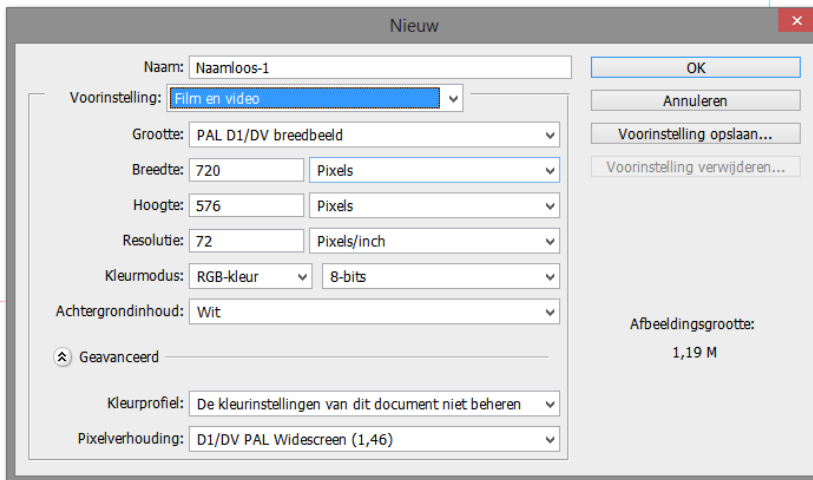


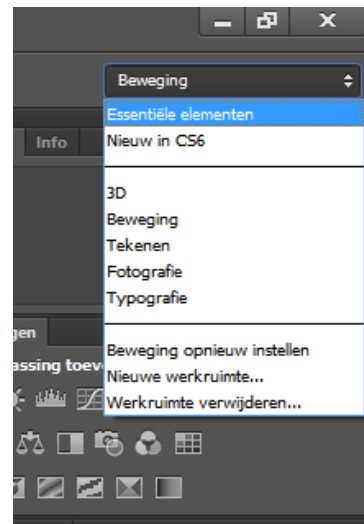
# Beweging in Photoshop CS6

We openen Photoshop en klikken bij bestand op nieuw en kiezen voor Film en Video.

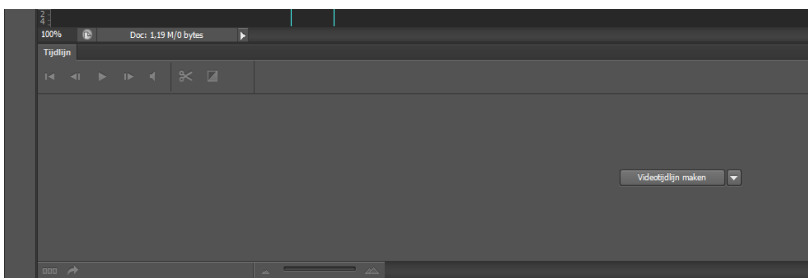


We kiezen voor PAL DL/DV breedbeeld.

Daarna op OK klikken



Rechtsboven zetten we Photoshop op beweging. Daarna onder klikken op videotijlijn maken.



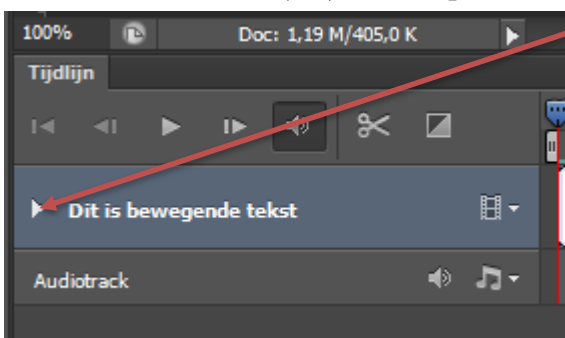
Nu wordt er een videospoor aangemaakt.

We kunnen nu tekst laten bewegen zoals we zelf willen op deze manier kun je mooie logo's maken.

Want je kunt alle opties van Photoshop gebruiken.

We laten eens een stukje tekst bewegen. We typen de tekst in. Dat doen we met de T links in de menubalk. We maken de tekst 30 punten groot en zetten hem middenboven neer.

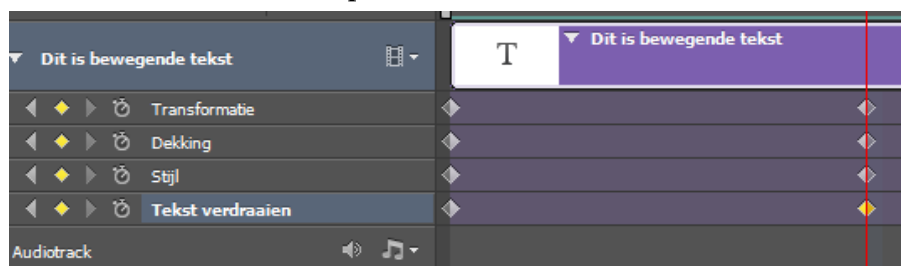
Nu klikken we in de tijdlijn links op het driehoekje zodat deze openvouw.



We zetten alle stopwatches aan. Nu slepen we de afspelijng op ongeveer 1:00f. Nu klikken we op de vierkantjes tussen de driehoekjes voor de stopwatch. Op alle 4. Dan ziet het er zo uit.

Nu de afspelijng weer vooraan neer zetten.

Nu klikken we linksboven op het selectie gereedschap. En klikken op de tekst.



Nu pakken we het knopje rechts in het midden van de tekst en schuiven de tekst helemaal dicht.

Samengevouwen. Als we nu afspelen zien we dat de tekst uitgevouwen wordt.

We gaan weer vooraan staan en typen een nieuwe tekst in een andere kleur. Dat kun je boven veranderen. Als we de tekst getypt hebben. Pakken we deze op met het selectie gereedschap en zetten hem rechtsboven neer. We vouwen ook de tijdlijn van deze tekst open en drukken weer op de stopwatches wel kijken of je goed vooraan staat. Nu gaan we de tijdlijn weer op 1:00f zetten. En weer op de vierkantjes klikken. Zodat ze weer ingevoegd worden onder 1:00f

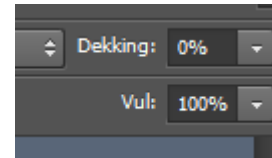
Daarna pakken we de tekst op en zetten hem 90 graden gedraaid aan het einde van de vorige tekst.

Dit is bewegende tekst

In photoshop CS6

Nu gaan we weer aan het begin staan en zetten de dekking op 0.

Dat doe je rechts in het midden.



Als we het nu afspelen zien we dat de tekst mooi draaiend binnen komt.

Ik heb een jpg van een wereldbol deze openen we en slepen deze met het selectie gereedschap in onze film. We zetten hem zo neer dat hij tegen de teksten aan staat.

Nu slepen we de tijdlijn van de wereldbol naar het begin. Hij begint nu bij 1:00f want daar stond de afspeler.

We klikken weer op de stopwatches en zetten de vierkantjes weer zoals bij de tekst dus in het begin en bij 1:00f.

Nu gaan we weer in het begin staan en zetten de dekking op 0.

Als we nu afspelen dan beweegt alles mooi.

Nu zetten we de afspeellijn weer op 0.

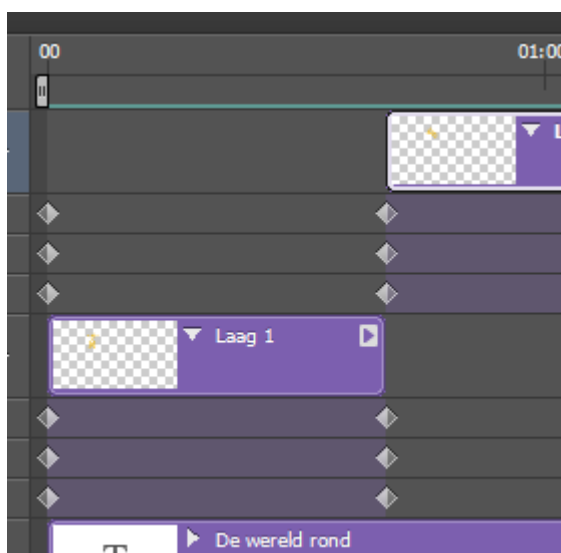
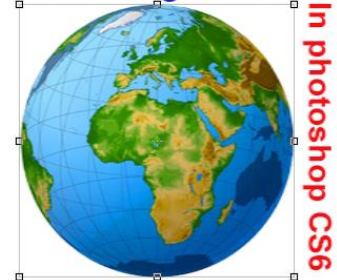
En typen nog een tekst in. Weer een andere kleur.

We zetten weer alle vierkantjes (keyframes) op de tijdlijn bij het begin en bij 1:00f.

We gaan op 1:00f staan en zetten de tekst onder de wereldbol. Nu gaan we aan het begin staan en zetten de tekst linksonder neer gedraaid (op zijn kop) en daarna dichtgeschoven net zoals de eerste tekst. Als we dit afspelen komt hij mooi gedraaid binnen.

Nu wordt het een beetje moeilijker. We gaan met het penseel een mannetje tekenen. We zorgen dat de tijdlijn vooraan staat. En het mannetje links onder. Nu is het de bedoeling dat het mannetje op de wereldbol springt. Nu kunnen we niet langzaam kleiner laten worden draaien in de tijdlijn. Dus daar passen we een truc op toe. We zetten de vierkantjes weer op de tijdlijn alleen de 2<sup>e</sup> serie een

Dit is bewegende tekst



stukje voor 1:00f Nu zetten we de tijdlijn op de 2<sup>e</sup> serie vierkantjes en zetten het mannetje tegen de wereldbol aan. Nu moet hij draaien en kleiner worden. Dat kan niet in deze tijdlijn. Dus we maken een kopie van deze laag. Daarin verkleinen en draaien we het poppetje zodat hij mooi op de wereldbol staat. Nu slepen we de tijdlijn van het eerste mannetje kleiner tot waar de 2<sup>e</sup> begint. Het ziet er dan zo uit.

Als we dat afspelen springt het mannetje netjes op de wereldbol.

Nu wil ik dat hij bij 2:00f een keer op springt en dat dan alles verdwijnt.

Dus nu heeft het mannetje een keer gesprongen en nu moet alles weer wegdraaien.

Dus we zetten weer keyframes (vierkantjes) tussen 2:00f en 3:00f dus op 2,5.

Dus in alle lagen alle keyframes zetten.

Daarna gaan we op 3,5 staan en klikken op de laag met de wereldbol. Nu slepen we de wereldbol naar rechts beneden. Daarna klikken we op de laag met de bovenste tekst en schuiven deze naar rechts dicht. Daarna de laag met Photoshop en slepen deze naar links en draaien hem op zijn kop. En daarna de dekking op 0.

Zo doen we ook iets met de laatste tekst dat mag je zelf verzinnen. En als laatste zetten we de dekking van het mannetje op 0. Nu zetten we de afspeellijn een stukje verder en zetten de dekking van de wereldbol op 0. Nu hebben we weer een leeg venster als het goed is.

We kunnen hem nu exporteren.

Dit doen we onder bestand en dan exporteren en dan video renderen. Dan kun je het als een filmpje opslaan in verschillende formaten. Zo kun je een eigen logo ontwikkelen voor je eigen films.

Groetjes Martien