

Photoshop Belichting

We hebben 2 oefeningen. De eerste spelen met licht en de tweede handelingen maken.

Spelen met licht. We gebruiken de dame uit de vorige les in allebei de oefeningen.

Dat is makkelijk hoeven we niks over te nemen.

We openen de foto met de dame.

Nu selecteren we de dame. Er overheen slepen met het selectie kwastje.



Als we de hele dame geselecteerd hebben drukken we boven op rand verfijnen. En vullen het venster zo in.

Daarna over de rand van de selectie schilderen zodat de witte randjes weg zijn.

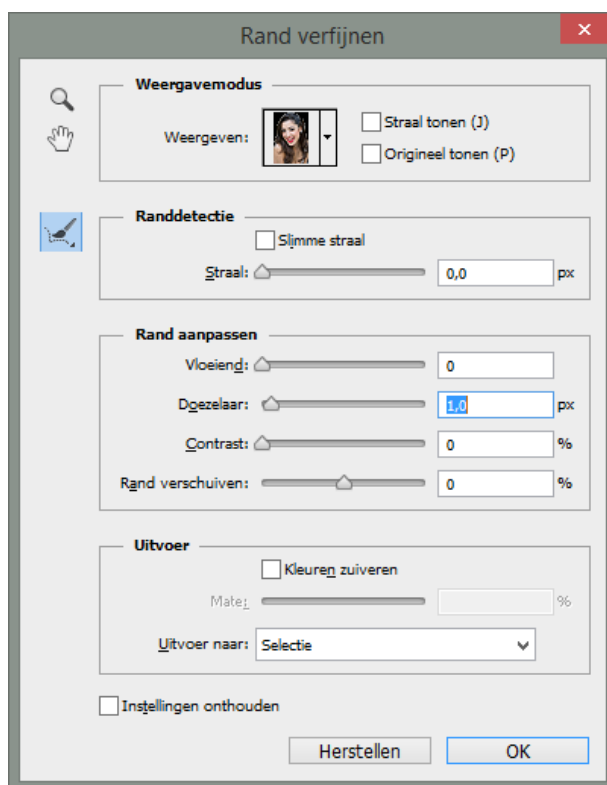
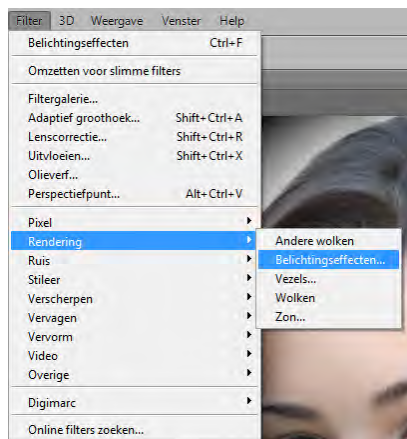
We klikken op OK en daarna drukken we op CTRL-J zodat we een kopie van de selectie krijgen in een nieuwe laag.

Nu selecteren we de onderste laag in het lagen menu.

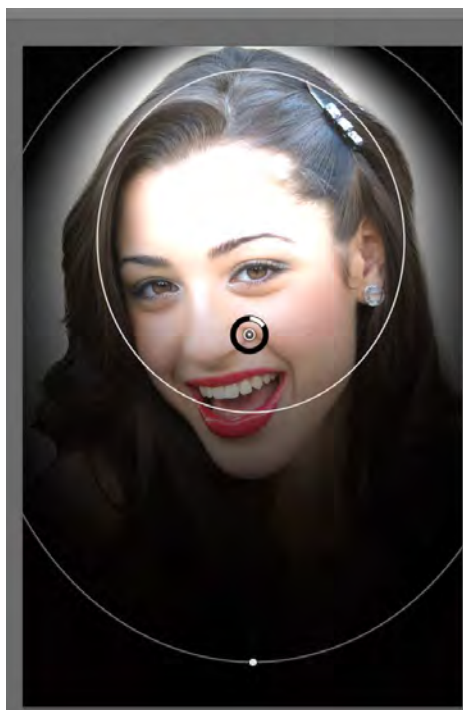
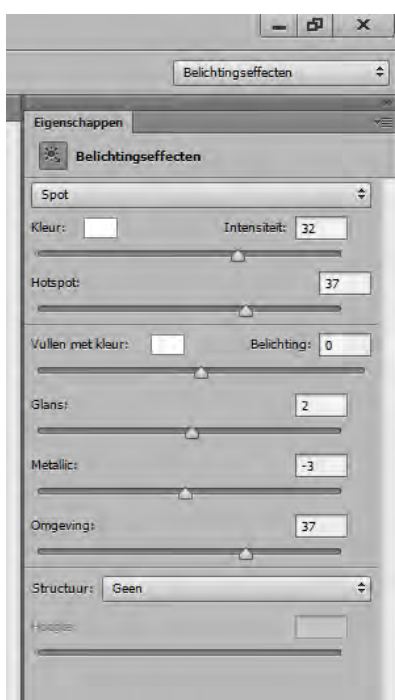
Halen het slotje eraf. En zetten de bovenste laag uit door op het oogje te klikken.

Daarna gaan we naar filter en dan rendering en dan belichtingseffecten.

Daarna gaan we naar filter en dan rendering en dan belichtingseffecten.



We zetten alles zoals hieronder.

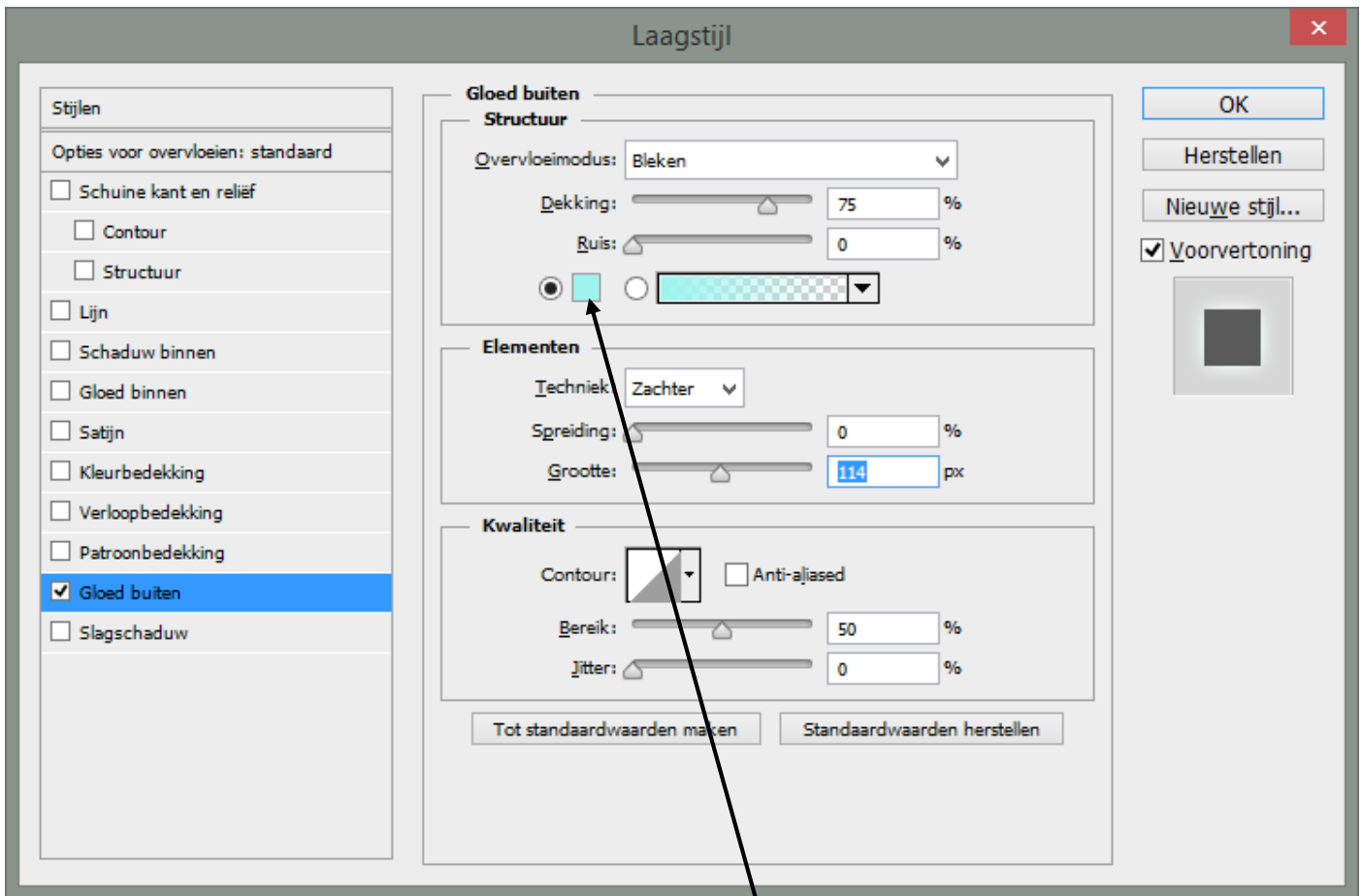


Het ziet er dan uit zoals hiernaast. Probeer het ook zo te krijgen door met de schuifjes te werken of met de witte rondjes te slepen.

Als het er zo uitziet zetten we de bovenste laag weer aan. De dame heeft nu een mooi lichteffect gekregen.

Nu gaan we dat nog versterken door op de bovenste laag een gloed te zetten. We klikken rechts onder op FX en kiezen dan voor gloed buiten.

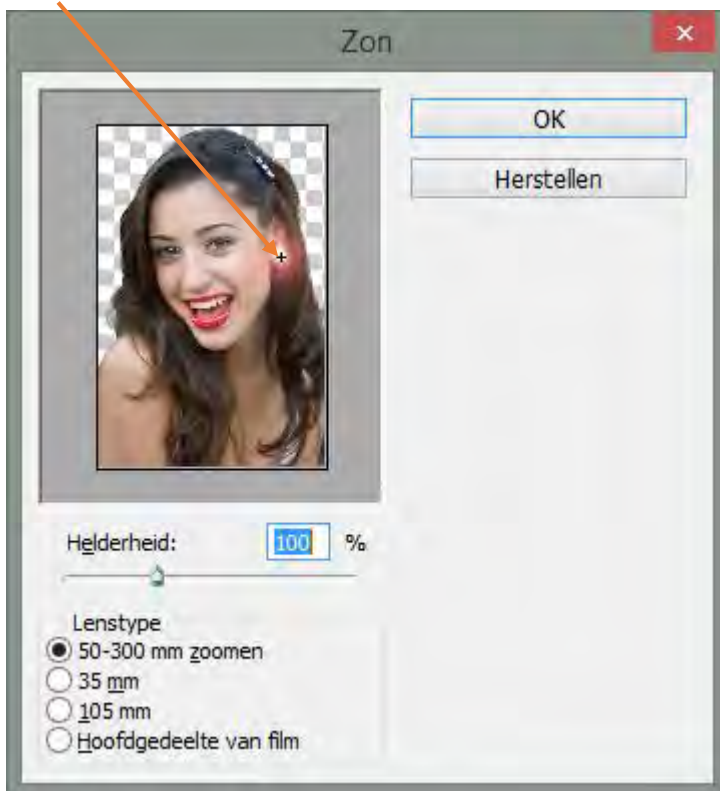
We zetten de instellingen zoals op de volgende pagina.



Kijk ook eens wat er gebeurt als je de kleur verandert met dit icoontje.

Nu wil ik nog dat de zon reflecteert op de oorbel.

We gaan weer naar filter en dan rendering en dan zon. We krijgen dan dit venstertje en zetten het kruisje op de oorbel. En klikken dan op OK we zien dat de zon mooi reflecteert op de oorbel.

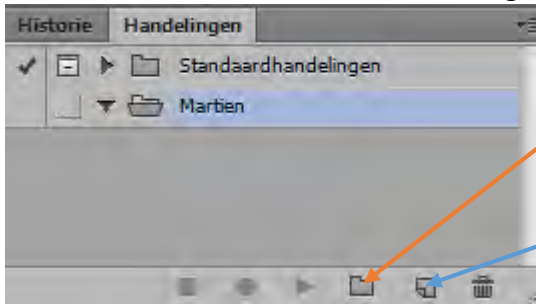


Dit was de les spelen met licht.

Nu gaan we een handeling maken. Een handeling is eigenlijk een soort bandrecordertje waar je mee opneemt wat je met een foto doet. Dit kun je dan later afspelen op een andere foto. Eigenlijk moet je altijd eerst een keer oefenen voordat je het opneemt. Want hij neemt ook al de fouten op.

We gaan naar het menu venster en zetten een vinkje voor handelingen.

In dit venster kunnen we een handeling maken.



Met dit icoontje maken we een nieuwe groep aan dat heb ik hier gedaan martien heet de groep.

Nu maken we met dit icoontje een nieuwe handeling aan.

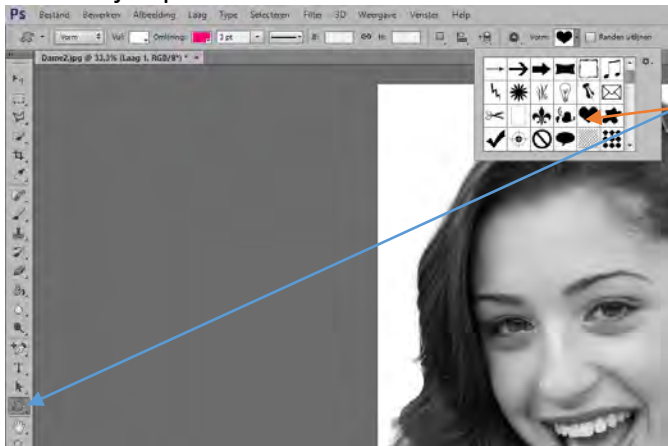
We noemen deze hartje en drukken dan op opnemen.

Vanaf nu wordt alles wat je in Photoshop doet vastgelegd.

We klikken op het zwart wit rondje rechts beneden en kiezen voor zwart wit. De foto wordt nu door een masker grijs gemaakt.

Vervolgens maken we een nieuwe laag aan en daar tekenen we

een hartje op.



Met dit knopje en dan hier voor een hartje kiezen.

We slepen het hartje over het gezicht.

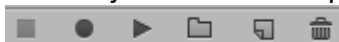
We kunnen het nog een beetje aanpassen met het selectie gereedschap. Nu klikken we op het figuurtje in de bovenste laag met de CTRL toets ingedrukt. Nu wordt het hartje geselecteerd.

Daarna de bovenste laag uitzetten en de 2^e laag selecteren. Nu drukken we op de DEL-toets.

Daarna in het menu selecteren deselecteren.

Nu drukken we in het handelingenmenu op het

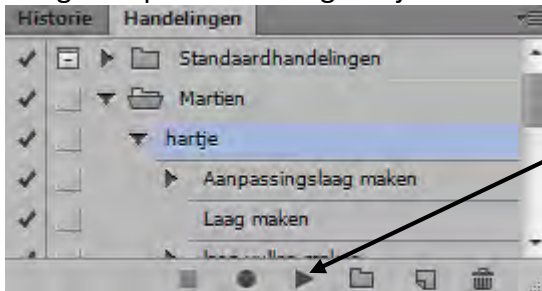
vierkantje naast de rode punt zodat de opname stopt.



We hebben nu een handeling gemaakt. Deze kunnen we op elke andere foto toepassen.

We kijken nu of hij werkt. Sluiten de foto zonder op te slaan en openen hem weer opnieuw.

We gaan op de handeling hartje staan en drukken op het afspeel driehoekje.



Alles wat we net opgenomen hebben wordt nu weer opnieuw uitgevoerd.

De handelingen worden automatisch in Photoshop opgeslagen zodat ze altijd aanwezig zijn.

We kunnen handelingen ook uitvoeren op een map met foto's dan worden alle foto's zo gemaakt zoals in de handeling staat. Je moet dan wel aan het einde in de handeling verwerken dat hij de foto opslaat anders vraagt hij voor elke foto of hij die moet opslaan.

Dat uitvoeren doe je bij bestand en dan automatisch en dan batch... Dan het menu invullen waar de map staat en waar hij het moet opslaan enz. Dat wijst zich zelf.

Succes Martien